

## LABIRINTO

La competizione consiste nel percorrere e risolvere il labirinto nel minor tempo possibile.

## REGOLAMENTO

Il robot utilizzabile sarà unicamente quello dato in dotazione da Blu Nautilus, che potrà essere programmato da ogni istituto al meglio delle proprie conoscenze.

Sono espressamente vietati collanti o solventi atti a migliorare il grip delle ruote.

I robot che mostrino di danneggiare il campo gara verranno immediatamente esclusi dalla competizione.

I robot devono essere autonomi. Dopo la partenza è permessa la telemetria o comunque qualsiasi trasmissione dati via radio, purché unidirezionale dal robot verso lo strumento utilizzato per la raccolta dati (pc, palmare, smartphone, ecc.). Solamente prima della partenza è permessa la comunicazione bidirezionale, per operazioni di setting o altro, fino alla trasmissione dell'eventuale comando di start da remoto o in ogni caso fino alla partenza del robot. Qualsiasi controllo remoto durante la corsa è vietato e comporta l'eliminazione dalla competizione.

## SPECIFICHE DEL CIRCUITO

Ad insindacabile giudizio dell'organizzazione, il percorso di gara potrà essere simile quello allegato al presente regolamento (il file a grandezza reale potrà essere richiesto).

In ogni caso i percorsi proposti dovranno avere le seguenti caratteristiche:

- le pareti del labirinto non saranno di altezza inferiore ai 15 centimetri;
- la distanza tra le pareti del labirinto non sarà inferiore ai 24 cm;
- non saranno previste curve con raggature, ma solo ad angolo retto;
- non saranno previsti incroci di percorsi in modo da non creare anelli nel tracciato;
- saranno previsti vicoli ciechi;

## OPERAZIONI DI GARA

Giudice di gara verrà nominato dal referente Blu Nautilus. Un tracciato di esercitazione sarà a disposizione dei concorrenti prima di ogni competizione, per testare e calibrare i propri robot prima della gara.

Tutti i robot devono essere pronti al momento dell'inizio della competizione.

L'ordine di partenza dei robot verrà sorteggiato dal Giudice prima della gara.

Tutti i partecipanti sono invitati ad esaminare il percorso prima dell'inizio della competizione. Qualora il proprio robot necessiti di una veloce calibrazione, questa va effettuata prima dell'inizio della competizione.

Qualsiasi dubbio o reclamo riguardante il tracciato deve essere presentato al Giudice della gara prima dell'inizio della competizione.

I partecipanti devono far partire il proprio robot ognuno sulla linea di partenza.

Verrà cronometrato il tempo che il robot impiegherà per completare il labirinto, la prova si concluderà positivamente con l'uscita del robot dal labirinto entro il tempo prestabilito.

L'esito negativo della gara si avrà se il labirinto non verrà percorso entro il tempo prestabilito.

Dal momento in cui il robot comincia la sua corsa, i partecipanti non possono in alcun modo toccare od interferire con il proprio robot.

Qualsiasi caso non espressamente previsto dal presente regolamento verrà giudicato secondo lo spirito del regolamento stesso, in osservanza del principio di buon senso e di lealtà sportiva che deve comunque animare questa competizione.

Di seguito un possibile tracciato. Le dimensioni del rettangolo sono 4.00 ml per 1.60 ml.

